

Jörg "paleface" Burkel

präsentiert

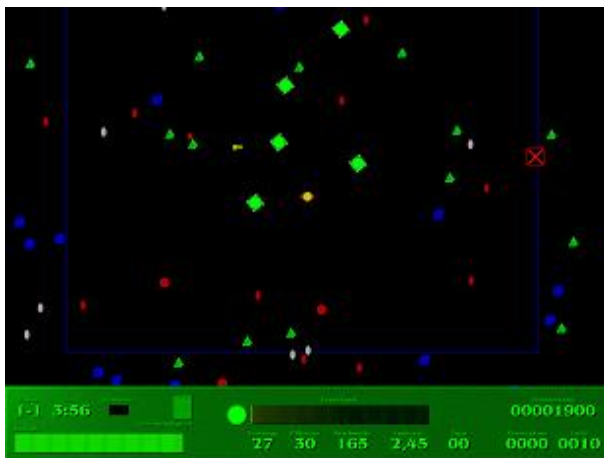
# PERSECUTORS! III

*paleface's*

## THE ULTIMATE CHASE

Version 3.0  
(2006/04/02)

## Anleitung



Nach den Browsergames **PERSECUTORS!** und **RUN FOR YOUR LIFE!** aus dem Jahre 2001 gibt es jetzt endlich den dritten Teil: **THE ULTIMATE CHASE**. Natürlich triffst du auch hier wieder auf tödliche Verfolger – die Persecutors.

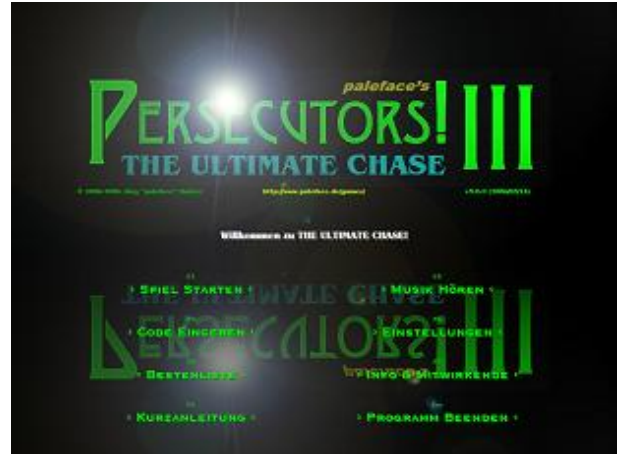
Auf neun Ebenen mit je neun Sektionen musst du ihnen entkommen oder sie unschädlich machen, bevor sie dich einholen und vernichten. Anders als in den beiden ersten Teilen geschieht diesmal alles in Echtzeit! Es gibt natürlich auch wieder Punkte bringende Objekte aufzusammeln sowie Münzen zur Verbesserung deiner Fähigkeiten.

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

- › Microsoft Windows XP oder Vista (Windows Media Player empfohlen)
- › Bildschirmauflösung mind. 1024×768
- › Mitgelieferte Schriftarten empfohlen (Kopiere die drei TTF-Dateien im Ordner Fonts einfach in das Schriftartenverzeichnis deines Systems, z. B. C:\Windows\Fonts)

# HAUPTMENÜ

Durch einen Doppelklick auf die Datei The\_Ultimate\_Chase.exe wird das Programm gestartet. Danach befindest du dich im Hauptmenü von **THE ULTIMATE CHASE**. Dort hast du die folgenden Optionen:



- F1 **SPIEL STARTEN** Hier kannst du ein neues Spiel von Ebene 1 an beginnen.
- F2 **CODE EINGEBEN** Hier kannst du eine von neun gesicherten Spielsituationen wiederaufnehmen (Code SAV1 bis SAV9) oder ein Spiel auf einer höheren Ebene starten (Die Codes dazu erhältst du während des Spiels).
- F3 **BESTENLISTE** Liste der zehn besten Spieler mit ihrem Punktestand sowie der Anzahl der vernichteten Persecutors und der abgeschlossenen Ebenen.
- F4 **KURZANLEITUNG** Die wichtigsten Instruktionen zum Spielen für die Ungeduldigen.
- F5 **MUSIK HÖREN** Hier kannst du dir die Songs in **THE ULTIMATE CHASE** anhören (nur verfügbar wenn eine neuere Version des Windows Media Players installiert und die Lautstärke für Musik größer als Null eingestellt ist).
- F6 **EINSTELLUNGEN** Konfiguration des Programms (Näheres siehe unten im Abschnitt „Einstellungen“).
- F7 **INFO & MITWIRKENDE** Informationen zum Programm.
- Esc **PROGRAMM BEENDEN** Verlassen des Programms.

# STATUSANZEIGE



Nach dem Starten des Spiels erscheint am unteren Bildrand die Statusanzeige. Diese enthält die folgenden Informationen:

- EBENE** Die aktuelle Ebene und Sektion, auf der du dich befindest. Du startest auf 1-1 und musst dich bis 9-9 durchkämpfen.
- ZEIT** Zeigt an, wie viel Zeit dir in der aktuellen Sektion verbleibt bis die äußerst lästigen Insektoiden-Persecutors auftauchen.
- SCHLÜSSEL** Zeigt, ob du den Schlüssel für den Ausgang der aktuellen Sektion bereits aufgesammelt hast.
- ENERGIE** Anzeige der Energie deiner Spielfigur. Fällt diese auf Null, ist das Spiel beendet.
- GESCHWINDIGKEIT** Anzeige deiner Geschwindigkeit.

**FEUERKRAFT, LEISTUNG, EFFIZIENZ, REICHWEITE, LADEZEIT** Die **Eigenschaften deiner Waffe** (Näheres siehe unten im Abschnitt „Waffe“).

**ZAPS** Die Anzahl der zur Verfügung stehenden Zaps, einer wirkungsvollen, aber teuren Waffe.

**PUNKTESTAND** Dein aktueller Punktestand.

**PERSECUTORS** Die Anzahl der von dir vernichteten Persecutors.

**GELD** Dein aktueller Kontostand.

## SHOP

Zu Beginn des Spiels sowie nach jeweils drei Sektionen hast du im Shop die Möglichkeit, gegen Entgelt einige Waren und Dienstleistungen zu erwerben, die dir den Kampf gegen die Persecutors erleichtern sollen. Klicke einfach auf das gewünschte der sechs Felder oder benutze die Funktionstasten von F1 bis F6. Beachte, dass die Preise veränderlich sind. Versuche, die richtige Einkaufsstrategie herauszufinden um Geld zu sparen.

Du kannst im Shop wählen, ob du das Spiel sofort fortsetzen oder es erst einmal sichern und beenden möchtest. Nach dem Sichern des Spiels erhältst du einen Code (SAV1 bis SAV9), mit dem du das Spiel fortsetzen kannst. Du kannst also gleichzeitig bis zu neun verschiedene Spiele sichern.



## AKTIONEN

Während des Spiels kannst du die folgenden Aktionen durchführen:

**BEWEGEN** Mit den Cursortasten bewegst du dich über das Spielfeld und kannst Objekte und Münzen aufsammeln. Allerdings verbraucht das Bewegen Energie, wodurch du mit der Zeit auch langsamer wirst. Du kannst Energie aber wiedergewinnen indem du dich einige Zeit – wenn die Persecutors dir diese lassen – nicht bewegst.

**SCHIESSEN** Mit der Leertaste kannst du auf die Persecutors schießen, allerdings nur, wenn sie sich in Reichweite deiner Waffe befinden (Näheres siehe unten im Abschnitt „Waffe“). Zielen ist nicht notwendig, denn die Waffe wird automatisch auf den Persecutor gerichtet, der dir am nächsten ist. Allerdings darfst du dich zum Schießen nicht bewegen.

**ZAPPEN** Wenn du im Shop Zaps erworben hast, kannst du einen davon mit der Eingabetaste zünden. Es gibt einen kurzen Blitz und alle Persecutors auf dem Spielfeld verlieren mit einem Mal beträchtlich an Energie. Vernichten kannst du die Persecutors auf diese Weise allerdings nicht, nur schwächen.










**SEKTION VERLASSEN** Du kannst jede Sektion zu jeder Zeit verlassen. Allerdings musst du den Ausgang sowie den Schlüssel dazu erst einmal finden. Nach Verlassen der Sektion erhältst du einen Punktebonus für die verbliebene Zeit sowie für das Aufsammeln *aller* Objekte und das Erledigen *aller* Persecutors in dieser Sektion. Nach Sektion 9 am Ende jeder Ebene erwartet dich ein besonders starker Persecutor, den du erledigen *musst*, bevor du auf die nächste Ebene gelangen kannst.

**SPIEL PAUSIEREN** Mit der Taste P kannst du das Spiel jederzeit unterbrechen, außer während des Kampfes gegen den Finalgegner.

**SPIEL ABBRECHEN** Mit der Taste Esc kannst du das Spiel jederzeit abbrechen, außer während des Kampfes gegen den Finalgegner. Du wirst vorher noch einmal gefragt, ob du es wirklich beenden möchtest. Deine erreichten Punkte in diesem Spiel werden verloren gehen.

## OBJEKTE

Auf dem Spielfeld sind folgende Objekte verteilt, die du aufsammeln kannst:

-  **WÜRFEL** bringt 100 Punkte.
-  **PYRAMIDE** bringt 200 Punkte.
-  **KUGEL** bringt 500 Punkte.
-  **STERN** bringt 1000 Punkte.
-  **KUPFERMÜNZE** erhöht deinen Kontostand um 1.
-  **SILBERMÜNZE** erhöht deinen Kontostand um 2.
-  **GOLDMÜNZE** erhöht deinen Kontostand um 5.
-  **SCHLÜSSEL** lässt dich die Sektion über den Ausgang verlassen.
-  **ÜBERRASCHUNG** enthält meist ein willkommenes Extra, kann in seltenen Fällen aber auch Probleme heraufbeschwören.

## WAFFE

Deine Waffe verfügt über vier Eigenschaften:

**LEISTUNG** Die grundlegende Stärke, mit der die Waffe die Persecutors schädigen kann. Zu Beginn des Spiels beträgt sie drei, kann im Shop aber bis zu 99 Prozent verbessert werden.

**EFFIZIENZ** Sie bestimmt, wie schnell die Wirkung der Waffe mit zunehmender Distanz abnimmt. Beim Anfangswert von drei Prozent muss sich ein Persecutor sehr nah bei dir aufhalten um nennenswerten Schaden davonzutragen. Ist die Effizienz im Shop auf 99 Prozent ausgebaut worden, kann die Waffe innerhalb ihrer gesamten Reichweite ihre Leistung nahezu voll entfalten.

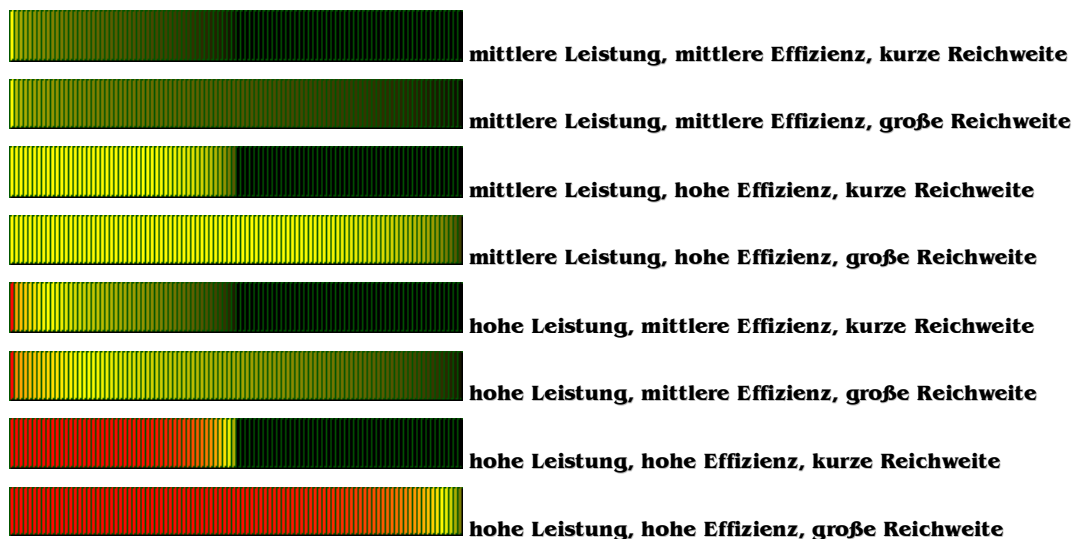
**REICHWEITE** Ein Persecutor wird nur geschädigt, wenn er sich innerhalb der Reichweite der Waffe befindet. Diese beträgt zu Beginn des Spiels 160 Bildpunkte (ein Viertel der Bildschirmhöhe). Im Shop kann sie bis zu 320 Bildpunkten (halbe Bildschirmhöhe) vergrößert werden.

**LADEZEIT** Nachdem du die Waffe abgefeuert hast, dauert es eine Zeitlang bis sie erneut feuerbereit ist. Du erkennst das an der Feuerbereitschaftsanzeige links neben der Darstellung der Feuerkraft: Ist diese rot, wird die Waffe geladen und kann daher noch nicht wieder abgefeuert werden. Im Shop kannst du die anfängliche Ladezeit von 2,5 auf 0,9 Sekunden reduzieren.

Die aus Leistung, Effizienz und Reichweite resultierende Feuerkraft deiner Waffe wird in der Statusanzeige dargestellt: Links siehst du, wie stark sie einen Persecutor schädigen kann, der sich unmittelbar bei dir aufhält. Auf der rechten Seite wird die Schädigung eines Persecutors in einer Entfernung von 320 Bildpunkten (halbe Bildschirmhöhe) angezeigt. Das Spektrum reicht von Schwarz (keine bzw. geringe Schädigung) über Gelb (mittlere Schädigung) bis hin zu Rot (hohe Schädigung).

Solltest du die falsche Eigenschaft deiner Waffe zuerst verbessern, kann sich das Erschießen eines Persecutors als ziemlich langwierig erweisen. Versuche also, das Optimum zu finden.

#### Vergleich der Feuerkraft verschiedener Waffeneinstellungen:



Die Persecutors besitzen verschiedene Eigenschaften, die im Laufe des Spiels immer ausgeprägter werden:

**GESCHWINDIGKEIT** Die Geschwindigkeit, mit der sich die Persecutors auf dich zubewegen, hängt von ihrer Stärke ab: Je mehr du sie schwächen kannst, desto langsamer werden sie. Außerdem sind die Persecutors langsamer wenn sie weiter von dir entfernt sind.

**STÄRKE** Je stärker ein Persecutor ist, desto mehr Schaden kann er dir zufügen wenn er bei dir angekommen ist. Du kannst die Persecutors mit deiner Waffe und den Zaps schwächen und sie schließlich vernichten.



**SICHTWEITE** Befindest du dich außerhalb der Sichtweite eines Persecutors, sieht er dich nicht und bewegt sich daher auch nicht auf dich zu.

Die Persecutors erscheinen in **THE ULTIMATE CHASE** auch in Form von Insekten. Diese tauchen aber erst auf wenn die Zeit in einer Sektion abgelaufen ist. Sie sind zwar viel kleiner, aber mindestens genauso aufdringlich und gefährlich wie ihre großen Brüder.

## ENDE DES SPIELS

Haben es die Persecutors geschafft, dich so stark zu schädigen, dass deine Energie auf Null gefallen ist, ist das Spiel beendet. Andernfalls endet das Spiel erst wenn du es abbrichst oder es geschafft hast alle neun Ebenen zu durchqueren. Nach Spielende erhältst du noch einen Punktebonus für die Anzahl der vernichteten Persecutors, sodass sich dein Punktestand bei 1000 Persecutors sogar verdoppelt!

## EINSTELLUNGEN

Im Hauptmenü hast du die Möglichkeit, das Programm nach deinem Geschmack zu konfigurieren:

**PROGRAMMSPRACHE** Hier kannst du die Sprache für das Programm festlegen. Zurzeit hast du die Wahl zwischen Deutsch, Englisch und Italienisch.

**LAUTSTÄRKE** Du hast hier die Möglichkeit, die Lautstärke für Musik, Soundeffekte und Stimme einzustellen (nur verfügbar wenn eine neuere Version des Windows Media Players installiert ist).

**BILDLAUF** Hier kann das Scrolling während des Spiels in fünf Stufen eingestellt werden. Bei 1 wird deine Spielfigur erst wieder zentriert wenn sie den Bildrand erreicht hat, bei 5 befindet sie sich permanent in der Mitte des Bildschirms. Auf langsameren Rechnern wird permanenter Bildlauf jedoch nicht empfohlen, da die Anzeige hier zu stark rucken kann und das Spiel i. A. zu schwerfällig wird.

**WÄHRUNGSSYMBOL** Du kannst zwischen Dollar, Euro, Pfund und Yen als Spielwährung wählen.



# Fehlerbehandlung

Hier findest du eine Aufstellung der bis jetzt bekannten Probleme, die bei **THE ULTIMATE CHASE** auftreten können und wie diese zu beheben sind:

Problem	Ursache	Lösung
Laufzeitfehler 6, 13 oder 62 bei Programmstart	Die Datei mit den Konfigurationseinstellungen ist fehlerhaft.	Öffne das Verzeichnis Data und lösche dort die Datei Settings. Sie wird nach erneutem Programmstart neu erstellt.
Laufzeitfehler 6 oder 62 beim Fortsetzen eines Spiels	Die Datei mit der Spielsicherung ist fehlerhaft.	Öffne das Verzeichnis Data und lösche dort die entsprechende SavedGame-Datei (1 bis 9), bei der der Fehler auftrat. Dieser Spielspeicherplatz kann danach wieder für neue Spielsicherungen genutzt werden, die fehlerhafte Spielsicherung ist verloren.
Laufzeitfehler 75 (Fehler beim Zugriff auf Pfad/Datei)	Du hast das Spiel von CD gestartet. Dadurch können die Dateien für Konfigurationseinstellungen, Bestenliste und Spielsicherung nicht geschrieben werden.	Kopiere alle Programmdateien auf die Festplatte und starte das Spiel von dort.
Laufzeitfehler 76 (Pfad nicht gefunden)	Das Verzeichnis Data wurde umbenannt, verschoben oder gelöscht.	Erstelle im selben Verzeichnis, in dem sich auch die Datei The_Ultimate_Chase.exe befindet, einen Ordner mit Namen Data.
Ruckende Anzeige	Dein Prozessor ist möglicherweise zu langsam. Dies tritt v. a. bei permanentem Scrolling auf.	Du solltest in den Einstellungen eine kleinere Stufe als 5 für den Bildlauf wählen.
Anzeige nicht vollständig	Die Bildschirmauflösung ist zu gering eingestellt.	Stelle eine Bildschirmauflösung von mind. 1024×768 ein. Auf anderen Plattformen als Windows XP (z. B. Windows 95) muss sie ggf. auf 1280×960 eingestellt werden. In diesem Fall werden auch einige Grafiken nicht korrekt angezeigt, z. B. ist das Muster im Hintergrund der Fenster zu klein.